מהדורה למורה – ע״ו/י · משחק

- מטרה: גרסה מודפסת של המשחק: חילוץ שורשים, מיון וזיכרון.
- זמן מומלץ: 30 דקות
- מסלול: עולים

הנחיות להפעלה

- המוסכמה בערכה: אות נחה או חסרה נרשמת כ־ו (פ״י/ו, ע״ו/י) או י/ה (ל״ה/י); בתשובות התלמידים יש לקבל גם ו׳ או י׳ לבד (למשל ק־ו־ם, ש־י־ר, ב־נ־ה), וגם נ־ג־ש / נ־פ־ל בפ״נ.
- רצוי להפעיל את הדף אחרי הפעילות המקבילה באתר: משחק (ע״ו/י).
- בגרסה זו: שפה פשוטה ומשפטים קצרים, ומילון קטן בתחילת הדף. מומלץ לעבור על המילון יחד לפני התרגול.

מפתח תשובות

חלק	#	תשובה
חלק א׳	1	ג – ט־י/ו־ס
	2	ב – ר־י/ו־ץ
	3	א – ש־י/ו־ר
	4	א – ב־י/ו־ן
חלק ב׳	ע״ו/י	הֵעִיר, הֵזִיזוּ, לָשִׁיר, טָסָה
	גזרה אחרת	בָּנוּ, הִפְנָה, הוֹשִׁיבָה
חלק ג׳	1	ד – ק־י/ו־ם
	2	ב – כ־י/ו־ן
	3	ג – ט־י/ו־ס
	4	א – ש־י/ו־ר
	5	ה – ב־י/ו־ן
חלק ד׳	—	צעדים בסדר נכון, שורש נכון, נימוק לפי סימן (דגש / אות נחה / „הוא אתמול״).

שם: _____ כיתה: _____ תאריך: _____

ע״ו/י · משחק – דף תרגול

דף תרגול: משחק. משפטים קצרים. יש מילון קטן למעלה. ☺

מילון קטן – מילים חשובות

מילה		הסבר פשוט
שורש		3 אותיות שנותנות למילה את המשמעות (root)
גזרה		קבוצת שורשים שמתנהגים אותו דבר (verb class)
בניין		דפוס של פועל: קל, נפעל, פיעל, פועל, הפעיל, הופעל, התפעל (verb pattern)
מוספיות		אותיות שהבניין או הזמן מוסיפים לשורש (added letters)
אות נחה		אות שנכתבת ולא נשמעת, או נעלמת (silent letter)
דגש		נקודה בתוך אות (dot inside a letter)
עבר		מה שקרה כבר (past)
הווה		מה שקורה עכשיו (present)
עתיד		מה שיקרה (future)

חלק א׳ – סבב 1: מבצע חילוץ שורשים

בחרו את השורש הנכון. כל תשובה נכונה = ☆

1. השורש של „טָסָה״ הוא:

א) נ־ט־ס ב) ט־ס־י/ה ג) ט־י/ו־ס

2. השורש של „רָץ״ הוא:

א) ר־ץ־י/ה ב) ר־י/ו־ץ ג) נ־ר־ץ

3. השורש של „שָׂרָה״ הוא:

א) ש־י/ו־ר ב) ש־ר־י/ה ג) י/ו־ש־ר

4. השורש של „הִבַּנְתִּי״ הוא:

א) ב־י/ו־ן ב) ב־ן־י/ה ג) נ־ב־ן

חלק ב׳ – סבב 2: מיון מהיר

כתבו כל פועל בעמודה המתאימה.

הֵעִיר | בָּנוּ | טָסָה | הִפְנָה | הֵזִיזוּ | הוֹשִׁיבָה | לָשִׁיר

ע״ו/י	גזרה אחרת

חלק ג׳ – סבב 3: זוגות זיכרון

התאימו לכל פועל את השורש שלו: כתבו את האות של התשובה.

#		אות	
1	קָם	____	א. ש־י/ו־ר
2	הֵכִין	____	ב. כ־י/ו־ן
3	טָסָה	____	ג. ט־י/ו־ס
4	שָׂרָה	____	ד. ק־י/ו־ם
5	הֵבַנְתִּי	____	ה. ב־י/ו־ן

חלק ד׳ – המציאו קלפי משחק

המציאו 4 קלפים חדשים למשחק: בכל קלף פועל במשפט קצר, ומאחור – השורש והגזרה.

- פועל אחד מכל גזרה

כרטיס יציאה

השורש של „שָׁרָה" הוא: ____

מילה חדשה שלמדתי:

איך הרגשתי? 😀 🙂 😐